

HowTo: Spielbericht Online

Anleitung für Trainer zur korrekten Nutzung von Spielbericht Online in der 123-Halle.

Kurzfassung

Für ALLE Mannschaften:

1. Zum unbenutzten Tablet im Regieraum gehen (außer erste Mannschaft des Tages).
2. Eigenes Spiel laden, Mannschafts-PIN eingeben, Spielerliste kontrollieren und ggf. anpassen.
3. Gegnerischen Trainer bitten, seine PIN ebenfalls einzugeben.
4. Dem Schiedsrichter das Tablet spätestens 20min (Jugend) bzw. 30min (Aktive) vor Spielbeginn das Tablet im Regieraum mit den in Reihenfolge der Spielernummern sortierten Pässen übergeben.
5. Nach dem Spiel die Mannschafts-PIN erneut eingeben und kontrollieren, ob das Spiel tatsächlich hochgeladen wurde.
6. Tablets wieder im Regieraum an den Strom hängen (außer letzte Mannschaft des Tages).

Zusätzlich vorher für die erste Mannschaft des Tages:

1. Tablets und WiFi-Router aus dem Bewirtungsschrank mit „SBO“ drauf holen.
2. Alle 3 Geräte im Regieraum an den Strom hängen.
3. Auf beiden Tablets zuerst auf „Datenbank löschen“ gehen und erst anschließend im Suchfeld „251“ eingeben.
4. Auf beiden Tablets alle Spiele laden indem du sie einzeln nacheinander anklickst.

Zusätzlich hinterher für die letzte Mannschaft des Tages:

1. Tablets und WiFi-Router ausschalten(!) und wieder im Bewirtungsschrank verstauen

HowTo: Spielbericht Online

Anleitung für Trainer zur korrekten Nutzung von Spielbericht Online in der 123-Halle.

Langfassung

Nicht die erste Mannschaft des Tages:

1. Richte dein Spiel an dem aktuell unbenutzten Tablet im Regieraum ein. Weiter mit Punkt 9.

Erste Mannschaft des Tages:

1. Gehe sofort, sobald du in die Halle kommst, zur Bewirtungstheke und nimm aus dem Schrank mit dem Kleber „SBO“ drauf die beiden Tablets (incl. Ladegeräte) und den WiFi-Router (kleines weißes flaches Teil, incl. Ladegerät) mit. Weiter mit Punkt 2.
2. **Hänge beide Tablets und den WiFi-Router im Regieraum an den Strom.**
3. **Starte den WiFi-Router** mit einem längeren Klick (ca. 3s) auf den einzigen Knopf an der Oberseite. Er sollte nun grün leuchten.

Die folgenden Punkte (4-8) bitte mit beiden Geräten durchführen!

4. Nach spätestens 10min am Strom kannst du das **Tablet** im Regieraum mit einem langen Klick (ja, wirklich sehr lange, ca. 5s) auf den An-/Aus-Knopf an der Längsseite des Geräts **starten**. Es sollte nun ein Logo auf dem Bildschirm anzeigen und hochfahren.
5. **Entsperr** das **Gerät** indem du einmal kurz auf den An-/Aus-Schalter drückst um es aus dem Standby zu holen und anschließend das Schloss-Symbol nach rechts ziehst.
6. **Starte die Spielbericht-Online-App.**
7. **Klicke als erstes auf „Datenbank löschen“ in dem rechten der vier oberen runden Menüpunkte.** So werden alle alten Daten von letzter Woche gelöscht.
8. Gehe anschließend auf die Spielübersicht (linker oberer runder Menüpunkt), tippe in das Suchfeld „251“ ein und drücke auf „Spiele vom Server laden“. **Lade** anschließend **alle Spiele des Tages** indem du jedes Spiel einzeln anklickst und wieder zurück in die Übersicht wechselst (Hinter jedem geladenen Spiel erscheint nun ein Mülleimer-Symbol).

Spiel einrichten:

9. Lade dein Spiel aus der Übersicht
10. Gehe unter dem zweiten der vier oberen Menüpunkte auf die Rubrik „Heimspiel“ und gib eure **Mannschafts-PIN** ein.
11. Du kannst **Spieler hinzufügen, löschen oder abändern**, indem du in der Spielansicht lange auf den Namen des Spielers bzw. ein freies Feld darunter drückst.
12. Bitte den **gegnerischen Trainer**, sein Team ebenfalls am Tablet mit der **PIN freizuschalten**.
13. Spätestens 20min (Jugend) bzw. 30min (Aktive) vor dem Spiel dem **Schiedsrichter das Tablet** mit allen, in Reihenfolge der Spielernummern sortierten Pässen **im Regieraum übergeben**.
14. Trage das Tablet unmittelbar vor dem Spiel an den Zeitnehmertisch und schließe es dort wieder an den Strom an (Netzkabel mitnehmen).

Nach dem Spiel:

15. Lasse etwaige **Verletzungen eintragen**.
16. Gib zum **Abschließen des Spiels** deine PIN im Feld „PIN Heimverein“ ein.
17. Vergewissere dich, dass das Spiel mit einem Klick auf „Spiel abschließen“ abgeschlossen wird und eine **positive Rückmeldung kommt, dass das Spiel auch hochgeladen wurde**.
Überprüfe ansonsten die Internetverbindung des Tablets nach Punkt 2 bei „Sollte etwas nicht funktionieren“.
Sollte das Tablet selbst Internet haben, das Spiel abschließen aber trotzdem nicht funktionieren, hat vermutlich der HVW-Server ein Problem. Das Spiel muss nun später am Tag hochgeladen werden und Punkt Nummer 4 bei „Sollte etwas nicht funktionieren“ (Datenbank löschen) darf nicht mehr angewendet werden! Das Spiel ist sonst unwiderruflich gelöscht. Mache zur Sicherheit ein Foto vom Spielstand und der Fehlermeldung.
Schreibe dies dann am Besten in die „Trainer TVV“-Whatsapp-Gruppe, damit nachfolgende Trainer das wissen und das Hochladen nochmal versuchen können.
18. **Hänge das Tablet nun wieder im Regieraum an den Strom.**
19. Solltet ihr die letzte Mannschaft des Tages sein, so **schalte die Tablets und den WiFi-Router aus** und **verstaue sie incl. Ladegeräte** wieder im Bewirtungsschrank.

Sollte etwas nicht funktionieren:

Wenn du dir sicher bist, alles korrekt nach dieser Anleitung gemacht zu haben und trotzdem funktioniert etwas nicht, versuche die folgenden Punkte in der Reihenfolge:

1. **Tablet neu starten**
2. **Internetverbindung überprüfen**, indem du im Internetbrowser zB www.google.de aufrufst.
Sollte das nicht funktionieren, überprüfe ob der WiFi-Router an ist, beim Tablet die WLAN-Verbindung aktiv ist und der WiFi-Router und das Tablet nahe genug am Zeitnehmertisch sind. Wenn das Tablet dann immer noch kein Internet hat, versuche selbst (oder bitte jemand anderen) mit dem Smartphone einen Hotspot zu erstellen und das Tablet darüber mit Internet zu versorgen (zumindest fürs Runter- und Hochladen der Spiele, dazwischen wird keine aktive Internetverbindung benötigt).
3. **Das Spiel neu laden**, indem du unter dem ersten der vier oberen Menüpunkte auf das Müll-Symbol neben eurem Spiel drückst und es anschließend neu anklickst.
Achtung: Alle bisher in diesem Spiel gemachten Einstellungen werden gelöscht, du musst das Einrichten des Spiels also ganz von vorn beginnen!
4. **Datenbank löschen**, indem du auf dem vierten der vier oberen Menüpunkte auf „Datenbank löschen“ gehst. Anschließend müssen alle Spiele neu geladen werden („251“ im Suchfeld eingeben).
Achtung: Alle Daten der an diesem Tag gemachten Spiele werden vom Tablet gelöscht. Sie müssen also abgeschlossen und hochgeladen worden sein (siehe ab Punkt 13), sonst sind sie weg.
5. **Greife zum normalen Papier-Spielberichtsbogen**. Wenn auch nach allen Bemühungen nichts funktioniert bzw. Fehlermeldungen auftauchen kann es sein, dass der HVW-Server abgestürzt ist. Daran lässt sich dann nichts ändern.

Wichtige Punkte für Zeitnehmer/Sekretäre:

- Trage deinen Namen und (ganz wichtig) deinen Verein (TV Vaihingen) unter dem zweiten der vier oberen Menüpunkte in der Rubrik „Zeitnehmer/Sekretär“ ein.
- Du kannst jedes Ereignis abändern/löschen indem du lange auf den dazugehörigen Log-Eintrag drückst.
- Die Spielzeit richtet sich nach der Zeitnehmeruhr. Die Spielzeit des Tablets dient nur als Hilfe und sollte regelmäßig der Uhrzeit der Hallenuhr angepasst werden (lange auf die Spielzeit drücken).
- Lasst das Tablet nicht völlig unbeaufsichtigt herumliegen!
- Trage dem Schiedsrichter das Tablet zur Halbzeit und nach bzw. vor dem Spiel in den Regieraum, falls er das wünscht.