

# Turniermodus Klasse 3&4: Handballschulturnier

## 25.04.15

### Handball

#### Das Spiel:

- Es wird über ein verkleinertes Spielfeld (30m x 20m) gespielt
- Ein Team besteht aus 6 Feldspielern und einem Torwart. Pro Team müssen immer mindestens zwei Mädchen auf dem Spielfeld sein. Sollten keine zwei Mädchen in der Mannschaft sein, spielt die Mannschaft in Unterzahl.
- Das Prellen ist verboten.
- Bei Torerfolg wird mit Abwurf weitergespielt. Die gegnerische Mannschaft muss hierbei einen Mindestabstand von 3 Meter zum Torraum einhalten.

#### Der Modus:

- Die Spielzeit beträgt bei allen Spielen 8 Minuten
- Der Spielsieger erhält 2 Punkte. Bei Unentschieden erhalten beide 1 Punkt.
- Bei Punktgleichheit nach der Gruppenphase entscheidet in folgender Reihenfolge:
  - a. der direkte Vergleich
  - b. die größere Tordifferenz aus allen Spielen
  - c. die größere Anzahl der erzielten Tore
  - d. ein Siebenmeterwerfen
- die Gruppenersten und Gruppenzweiten spielen um die Plätze 1 bis 4 in den folgenden Spielen:
  - a. erster Gruppe A gegen zweiter Gruppe B [Halbfinale]
  - b. erster Gruppe B gegen zweiter Gruppe A [Halbfinale]
  - c. Verlierer aus Spiel a gegen Verlierer aus Spiel b [Finale um Platz 3]
  - d. Sieger aus Spiel a gegen Sieger aus Spiel b [Finale um Platz 1]
- Sollte nach Ablauf der Zeit eines Halbfinal- oder Finalspiels die Partie noch unentschieden sein, so wird per Golden Goal entschieden: Der Ball wird vom Schiedsrichter nach kurzer Unterbrechung neutral in die Luft geworfen und das Spiel wird bis zum ersten Torerfolg verlängert.
- Bei Streitfragen entscheidet die Turnierleitung.

### Geschicklichkeitsparcours

- Jede Mannschaft hat zwischen den Spielen die vier Stationen des Geschicklichkeitsparcours durchzuführen.
- Jeder Spieler muss daran teilnehmen.
- Der Parcours muss vor der Finalrunde abgeschlossen und der Laufzettel vom Betreuer bei der Turnierleitung abgegeben sein.
- Die Siegerehrung für den Parcours findet vor der Siegerehrung des Handballturniers statt.

**Änderungen vorbehalten!**