

Turniermodus Klasse 2:

Handballschulturnier 25.04.15

Handball

Das Spiel:

- Es wird über ein verkleinertes Spielfeld (25m x 10m) gespielt
- Ein Team besteht aus 4 Feldspielern und einem Torwart. Pro Team muss immer mindestens ein Mädchen auf dem Spielfeld sein. Sollten keine Mädchen in der Mannschaft sein, spielt die Mannschaft in Unterzahl.
- Das Pellen ist verboten.
- Bei Torerfolg wird mit Abwurf weitergespielt. Die gegnerische Mannschaft muss hierbei einen Mindestabstand von 3 Meter zum Torraum einhalten.

Der Modus:

- Die Spielzeit beträgt bei allen Spielen 6 Minuten
- Der Spielsieger erhält 2 Punkte. Bei Unentschieden erhalten beide 1 Punkt.
- Bei Punktgleichheit nach der Gruppenphase entscheidet in folgender Reihenfolge:
 - a. der direkte Vergleich
 - b. die größere Tordifferenz aus allen Spielen
 - c. die größere Anzahl der erzielten Tore
 - d. ein Siebenmeterwerfen
- die Gruppenersten und Gruppenzweiten spielen um die Plätze 1 bis 4 in den folgenden Spielen:
 - a. erster Gruppe A gegen zweiter Gruppe B [Halbfinale]
 - b. erster Gruppe B gegen zweiter Gruppe A [Halbfinale]
 - c. Verlierer aus Spiel a gegen Verlierer aus Spiel b [Finale um Platz 3]
 - d. Sieger aus Spiel a gegen Sieger aus Spiel b [Finale um Platz 1]
- Sollte nach Ablauf der Zeit eines Halbfinal- oder Finalspiels die Partie noch unentschieden sein, so wird per Golden Goal entschieden: Der Ball wird vom Schiedsrichter nach kurzer Unterbrechung neutral in die Luft geworfen und das Spiel wird bis zum ersten Torerfolg verlängert.
- Bei Streitfragen entscheidet die Turnierleitung.

Geschicklichkeitsparcours

- Jede Mannschaft hat zwischen den Spielen die vier Stationen des Geschicklichkeitsparcours durchzuführen.
- Jeder Spieler muss daran teilnehmen.
- Der Parcours muss vor der Finalrunde abgeschlossen und der Laufzettel vom Betreuer bei der Turnierleitung abgegeben sein.
- Die Siegerehrung für den Parcours findet vor der Siegerehrung des Handballturniers statt.

Änderungen vorbehalten!